

Додаток до робочої програми навчальної дисципліни
«Комп'ютерна графіка»

Дію робочої програми продовжено: на 2021/2022 н. р.

Заступник декана факультету комп'ютерних наук з навчальної роботи



Євгенія КОЛОВАНОВА

«25» червня 2021 р.

Голова науково-методичної комісії факультету комп'ютерних наук



Анатолій БЕРДНІКОВ

«25» червня 2021 р.

Міністерство освіти і науки України
Харківський національний університет імені В.Н. Каразіна
Кафедра електроніки і управляючих систем

“ЗАТВЕРДЖУЮ”

Проректор
з науково-педагогічної роботи

Антон ПАНТЕЛЕЙМОНОВ

2020 р.



РОБОЧА ПРОГРАМА НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Комп'ютерна графіка

рівень вищої освіти	перший (бакалаврський) рівень
галузь знань	12 Інформаційні технології
спеціальність	123 Комп'ютерна інженерія
освітня програма	Комп'ютерна інженерія
вид дисципліни	обов'язкова
факультет	комп'ютерних наук

Програму рекомендовано до затвердження Вченою радою факультету комп'ютерних наук
«31» серпня 2020 року, протокол № 12

РОЗРОБНИКИ ПРОГРАМИ:

кандидат фізико-математичних наук, доцент кафедри електроніки управляючих систем
Кропотов Олександр Юрійович

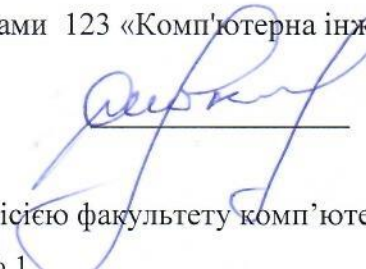
Програму схвалено на засіданні кафедри електроніки та управляючих систем
Протокол від «31» серпня 2020 року № 1

Завідувач кафедри електроніки та управляючих систем


_____ Микола СТРВОЄДОВ


Програму погоджено з гарантом освітньої програми 123 «Комп'ютерна інженерія»

Гарант освітньої програми 123 «Комп'ютерна інженерія»


_____ Сергій ШМАТКОВ

Програму погоджено методичною комісією факультету комп'ютерних наук
Протокол від «31» серпня 2020 року № 1

Голова методичної комісії факультету комп'ютерних наук


_____ Анатолій БЕРДНІКОВ

ВСТУП

Програма навчальної дисципліни «Комп'ютерна графіка» складена відповідно до освітньо-професійної програми підготовки першого (бакалаврського) рівня вищої освіти спеціальності 123 «Комп'ютерна інженерія».

1. Опис навчальної дисципліни

1.1 Метою вивчення курсу «Комп'ютерна графіка» ознайомлення студентів із примітивами й атрибутами інтерактивних комп'ютерних систем для виконання й редагування зображень і креслень, рішення завдань геометричного моделювання, виробіток знань і навичок, необхідних студентам для виконання й читання технічних креслень, виконання ескізів деталей, складання конструкторської й технічної документації виробництва.

1.2 Основними завданнями вивчення дисципліни є виробіток знань, умінь і навичок, необхідних студентам для виконання й читання технічних креслень різного призначення, виконання ескізів деталей, складання конструкторської й технічної документації виробництва; розвиток просторової вистави й конструктивно-геометричного мислення, здатностей до аналізу й синтезу просторових форм і відносин на основі графічних моделей простору, практично реалізованих у вигляді креслень технічних, архітектурних і інших об'єктів, а також відповідних технічних процесів і залежностей; освоєння методів, засобів і технологій комп'ютерної графіки на базі комплексу систем «SolidWorks» у рішенні завдань побудови комп'ютерних креслень і моделей типових виробів.

В ході вивчення дисципліни у студента повинні формуватися наступні компетентності.

Інтегральна компетентність.

Здатність розв'язувати складні задачі та вирішувати практичні завдання під час професійної діяльності в комп'ютерній галузі, що передбачає застосування теорій та методів інформаційних технологій і характеризуються комплексністю та невизначеністю умов і вимог.

Загальні компетентності (ЗК).

- Здатність застосовувати знання на практиці (ЗК 3).
- Вміння виявляти, ставити та вирішувати проблеми (ЗК 7).

Фахові компетентності спеціальності (ФК)

- Здатність оформляти отримані робочі результати у вигляді презентацій, науково-технічних звітів (ФК 11).

1.3 Кількість кредитів – 3.

1.4 Загальна кількість годин - 90.

1.5 Характеристика навчальної дисципліни	
Нормативна / за вибором	
Денна форма навчання	Заочна (дистанційна) форма навчання
Рік підготовки	
2-й	-й
Семестр	
4-й	-й
Лекції	
_____ год.	год.
Практичні, семінарські заняття	
___32 год.	год.
Лабораторні заняття	
год.	год.
Самостійна робота	
58 год.	год.
В т.ч. індивідуальні завдання	
_20 год.	год.

1.6 Заплановані результати навчання

знати:

- методи побудови ескізів, креслень і технічних малюнків стандартних деталей, різних і нероз'ємних з'єднань деталей і складальних одиниць;
- побудова й читання складальних креслень загального виду різного рівня складності й призначення;
- принципи дії графічних систем, алгоритмів візуалізації зображень, структури й функціональних особливостей системи «SolidWorks».

вміти:

- знімати ескізи і виконувати креслення технічних деталей і елементів конструкції вузлів виробів своєї майбутньої спеціальності;
- створювати комп'ютерні креслення й моделі виробів;
- використовувати систему «SolidWorks» у рішенні інженерних завдань засобами 2D і 3D комп'ютерного моделювання за технологією САПР.

В результаті вивчення дисципліни у студента повинні формуватися наступні програмні результати навчання (ПРН).

- Мати навички проведення експериментів, збирання даних та моделювання в комп'ютерних системах (ПРН 2).
- Знати новітні технології в галузі комп'ютерної інженерії. (ПРН 3).
- Вміти виконувати експериментальні дослідження за професійною тематикою (ПРН 15.).
- Вміти оцінювати отримані результати та аргументовано захищати прийняті рішення (ПРН 16).
- Якісно виконувати роботу та досягати поставленої мети з дотриманням вимог професійної етики (ПРН 21).

2. Тематичний план навчальної дисципліни

Тема 1. Введення в курс «Комп'ютерна 3D графіка».

Історія виникнення комп'ютерної графіки. Види й області застосування комп'ютерної графіки. Общя класифікація САПР. Класифікація CAD/CAM/CAE - систем. Сравнительный анализ CAD/CAM/CAE - систем. Вимоги до апаратних засобів. Принципи побудови графічних додатків.

Тема 2. . Основи 3D проектування в «SolidWorks».

Основні елементи інтерфейсу програми. Загальні принципи моделювання. Як створюються об'ємні моделі. Що таке ескіз, операція й контур. Проектування нової деталі. Основні терміни тривимірної моделі. Дерево конструювання.

Тема 3. Основні геометричні побудови. Створення ескізів.

Прості ескізи, їх примітиви: відрізок, окружність, дуга і т.п., з'єднаних в замкнутий контур. Методи геометричного розподілу відрізків, кутів і сполучення кривих. Додаткові можливості при створенні складних ескізів.

Тема 4. Створення об'ємної моделі.

Два способи побудови об'ємної моделі. Витягування підстави для деталей типу призми. Витягування поворотом для деталей типу тіл обертання. Практичне застосування кожного способу.

Тема 5. Побудова твердих тіл складної конфігурації

Побудова твердих тіл по перетинах. Побудова твердих тіл по траєкторії. Елементи на основі тривимірних напрямних.

Тема 6. Формування креслення.

Створення нового креслення. Створення трьох стандартних видів. Перемещеніє видів на кресленні. Зміна масштабу вигляду. Використання дерева конструювання.

Тема 7. Створення збірок

Збірка "знизу-вгору". Збірка "зверху-вниз". Масиви в сборке. Оформленіє складального креслення. Специфікація.

Тема 8. Розрахунки на міцність в додатках «COSMOSXpress».

3. Структура навчальної дисципліни

Назви розділів і тем	Кількість годин					
	денна форма					
	усього	у тому числі				
л		п	лаб.	інд	с. р.	
1	2	3	4	5	6	7
Тема 1. Введення в курс «Комп'ютерна графіка».	8		2			6
Тема 2 Основи 3D проектування в «SolidWorks».	8		2			6
Тема 3. Створення ескізів.	12		6			6
Тема 4. Створення об'ємної моделі.	12		6		2	6
Тема 5. Побудова твердих тіл складної конфігурації	13		6		5	2
Тема 6. Формування креслення.	9		2		5	2
Тема 7. Створення збірок	11		4		5	2
Тема 8. Розрахунки на міцність в додатках "COSMOSXpress"	9		2		5	2
Контрольна робота	8		2			6
Усього годин	90		32		20	38

4. Теми практичних (лабораторних) занять

№ з/п	Назва теми	Кількість годин
Основні елементи курсу.		
1	Введення в курс «Комп'ютерна графіка». Загальна характеристика базових систем комп'ютерної графіки САПР «SolidWorks». «AutoCAD», «Inventor» і «Компас». Состав і настроювання інтерфейсу системи «SolidWorks». Типи документів, типи файлів. Управління документами. Системи координат, одиниці виміру. Управління зображенням у вікні документа. Управління курсором. Виділення й видалення об'єктів. Скасування й повтор дій. Використання буфера обміну. Імпорт, експорт. Вивід на печать.	2
2	Створення ескізів у системі «SolidWorks». Механізм прив'язок. Використання сітки. Використання шарів. Приймання створення 2D геометричних об'єктів: точки, прямих, прямокутника, відрізків, окружностей, дуг окружностей, фасок і заокругленістей, еквідистанти, еліпса, кривій Безье, NURBS - сплайна, багатокутника. Приймання редагування 2D геометричних об'єктів: симетрія об'єктів, копіювання об'єктів, поворот об'єктів, зрушення об'єктів, масштабування об'єктів, видалення частин об'єктів.	6
3	Створення об'ємної моделі в «SolidWorks». <u>Деталі типу призми.</u> Перехід в 3D простір. Завершення роботи з ескізом. Створення об'ємного елемента. Зуммерування, панорамування і поворот. Завдання кольору моделі. Створення прорізи. Построєння ескізу прорізи. Виконання вирізу. Додавання викривленого вирізу. Побудова сполучень і фасок. Побудова ескізу отвори. Створення отвори. Збереження деталі. <u>Деталі типу тіл обертання.</u> Побудова контуру обертання. Побудова тіла обертання. Вирізання обертанням. Додавання елементів простим витягиванням. Видалення матеріалу простим вирізанням. Редагування визначення. Збереження деталі.	6

№ з/п	Назва теми	Кількість годин
4	Побудова твердих тіл складної конфігурації. <i>Побудова твердих тіл по перетинах.</i> Способи створення додаткових площин. Посроєння елементів по перетинах без спрямовуючої кривою. Побудова елементів по перетинах з направляючої кривої. Побудова елементів по перетинах з осьової лінією. Постронніх елементів по перетинах з неплоским профілем. <i>Побудова твердих тіл по траєкторії.</i> Способи отримання простих елементів по траєкторії. Побудова елементів по траєкторії з використанням напрямних криві. <i>Елементи на основі тривимірних напрямних.</i> Побудова тривимірного ескізу. Створення тривимірного об'єкту по траєкторії.	6
5	Формування креслення. <i>Основні правила створення креслень.</i> Створення нового креслення. Створення трьох стандартних видів. Переміщення видів на кресленні. Ізхмененіє масштабу виду. Використання Дерева конструювання. Видалення виду. Створення допомогательного виду. Створення проєкційного вигляду з отриманих видів. Створення нового листа. Копіювання і ставка видів. збереження креслення <i>Можливості «SolidWorks» в оформленні креслень.</i>	6
6	Створення збірок. <i>Сборка «снизу-вверх».</i> Сборка конструкции или узла из готових деталей. Все детали заранее спроектированы. Конструкция или узел собираются из этих деталей. Условия сопряжения. <i>Сборка «сверху-вниз».</i> Сначала проектируется сборка и на её основе строятся отдельные детали.	6
	Разом	32

5. Завдання для самостійної роботи

№ з/п	Види, зміст самостійної роботи	Кількість годин
1	Создать 3D модель запропонованої деталі з використанням елементів «Витягнути», «Вирізати», «Повернути», «Масив».	2
2	Создать 3D модель запропонованої деталі з використанням площин.	2
3	Створити 3D модель запропонованої деталі з використанням профілів.	4
4	Створити 3D модель запропонованої деталі з використанням елементів по траєкторії.	4
5	Створити 3D модель запропонованої деталі 3D модель запропонованої деталі з використанням елементів згину	4
6	Створити креслення за запропованою 3D моделі.	4
7	Створити 3D модель запропонованої деталі з використанням дзеркального відображення.	4
8	Створити 3D модель запропонованої деталі з використанням тривимірного ескізу.	4
9	Создать збірник запропонованого вузла або механізму.	4
10	Підготовка до контрольної роботи	6
11	Виконання індивідуального завдання. Створити креслення запропонованої складання вузла або механізму.	20
	Разом	58

6. Індивідуальні завдання

Контрольна робота. Виконання графічної роботи.

7. Методи навчання

Як правило лекційні та практичні заняття проводяться аудиторне. В умовах дії карантину заняття проводяться відповідно до Наказу ректора Харківського національного університету імені В.Н. Каразіна (аудиторне або дистанційно за допомогою платформ Google Meet або Zoom).

На досягнення освітніх цілей спрямовані такі методи навчання студентів:

– *практичні* (використовують для пізнання дійсності, формування навичок і вмінь, поглиблення знань. Під час їх застосування використовуються такі прийоми: планування виконання завдання, постановка завдання, оперативне стимулювання, контроль і регулювання, аналіз результатів, визначення причин недоліків);

– *пояснювально-ілюстративний* (використовують для викладання й засвоєння нового навчального матеріалу, фактів, підходів, оцінок, висновків тощо);

– *репродуктивний* (для застосування студентами вивченого на основі зразка або правила, алгоритму, що відповідає інструкціям, правилам, в аналогічних до представленого зразка ситуаціях);

8. Методи контролю

На протязі усього терміну викладання означеної дисципліни проводиться контроль здобуття практичних навичок (контроль вмінь). Підсумковий семестровий контроль також дозволяє контролювати як одержані знання так і набуті вміння:

- Контролюється виконання самостійних практичних робіт у відведений термін виконання кожної роботи.
- Після викладання курсу здійснюється підсумковий контроль на базі заліку.

Залік проводиться в залікову сесію. Студент має створити креслення запропонованої деталі або запропонованого вузла або механізму. Залік оцінюється у 40 балів. 1 помилка у кресленні – «мінус» 1 бал.

9. Схема нарахування балів

Розподіл балів для підсумкового семестрового контролю:

Поточний контроль та самостійна робота									Контрольна робота, передбачена навчальним планом	Індивідуальне завдання	Разом	Залік	Сума
з1	з2	з3	з4	з5	з6	з7	з8	з9					
4	4	4	4	4	4	4	4	4	12	12	60	40	100

Критерії оцінювання практичних завдань:

Протягом семестру студенти мають зробити 9 завдань, кожне оцінюється у 4 бала:

4 бала – завдання виконано повністю, без помилок;

3 бала – завдання виконано повністю, з незначними помилками;

- 2 бала – завдання виконано не повністю;
 1 бал – завдання виконано (але не був присутній на практичних заняттях);
 0 балів – завдання не виконано (чи не з'явився на практичні заняття).

Критерії оцінювання контрольної роботи:

Студент має виконати контрольну роботи з курсу «Комп'ютерна графіка», яка передбачена навчальним планом підготовки. Контрольна робота (створити креслення) оцінюється у 12 балів. 1 помилка у кресленні – «мінус» 1 бал.

Шкала оцінювання

Сума балів за всі види навчальної діяльності протягом семестру	Оцінка	
	для чотирирівневої шкали оцінювання	для дворівневої шкали оцінювання
90 – 100	відмінно	зараховано
70-89	добре	
50-69	задовільно	
1-49	незадовільно	не зараховано

10. Рекомендована література

Основна література

1. Інженерна графіка: підручник для студентів вищих навчальних закладів освіти/ В.Є. Михайленко, та інші. За ред. В.Є. Михайленка. – Львів: Піча Ю.В.; К.: „Каравела”; Львів: „Новий Світ - 2000”, 2002. – 336 с.
2. Інженерна графіка: креслення, комп'ютерна графіка : Навчальний посібник / За ред. А.П.Верхоли К. : Каравела, 2005. – 304с.
3. Веселовська, Г.В. Основи комп'ютерної графіки. У 2-х кн. Кн.1 : навч. посібник для студ. вищих навч. закладів / Г.В. Веселовська, В.Э. Ходаков, В.М. Веселовский. Херсон :Олді-плюс, 2001.– 216с.
4. ДСТУ ISO 128-20:2003 Кресленики технічні. Загальні принципи оформлення. Частина 20. Основні положення про лінії (ISO 128-20:1996, IDT)
5. ДСТУ ISO 128-24:2005 Кресленики технічні. Загальні принципи оформлення. Частина 24. Лінії на машинобудівних креслениках (ISO 128-24:1999, IDT)
6. ДСТУ ISO 128-30:2005 Кресленики технічні. Загальні принципи оформлення. Частина 30. Основні положення про види (ISO 128-30:2001, IDT)
7. ДСТУ ISO 128-34:2005 Кресленики технічні. Загальні принципи оформлення. Частина 34. Види на машинобудівних креслениках (ISO 128-34:2001, IDT)
8. ДСТУ ISO 128-40:2005 Кресленики технічні. Загальні принципи оформлення. Частина 40. Основні положення про розрізи та перерізи (ISO 128-40:2001, IDT)
9. ДСТУ ISO 128-44:2005 Кресленики технічні. Загальні принципи оформлення. Частина 44. Розрізи та перерізи на машинобудівних креслениках (ISO 128-44:2001, IDT)
10. ДСТУ ISO 128-50:2005 Кресленики технічні. Загальні принципи оформлення. Частина 50. Основні положення про зображення розрізів і перерізів (ISO 128-50:2001, IDT)

Допоміжна література

1. Інженерна графіка: Довідник/ В.М. Богданов, А.П. Верхола, Б.Д. Коваленко та інш.; За ред. А.П. Верхоли. – К.: Техніка, 2001. – 268 с. іл. – Бібліогр.: С. 263.

11. Посилання на інформаційні ресурси в Інтернеті, відео-лекції, інше методичне забезпечення

1. Autodesk [Електронний ресурс]. URL: <https://www.autodesk.com/autodesk-university/>
2. Autodesk [Електронний ресурс]. URL: <https://www.autodesk.com/autodesk-university/search?fields.product=Inventor&fields.industry=Product+Design+%26+Manufacturing&sort=title%2Case>