

Міністерство освіти і науки України

Харківський національний університет імені В.Н. Каразіна

Кафедра моделювання систем і технологій

«ЗАТВЕРДЖУЮ»

Проректор з науково-педагогічної роботи



Олександр ГОЛОВКО

_____ 2022 р.

РОБОЧА ПРОГРАМА НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

«Розробка та супровід проблемно-орієнтованих програмних систем»

рівень вищої освіти	другий (магістерський)
галузь знань	12 Інформаційні технології
спеціальність	125 Кібербезпека
освітня програма	Безпека інформаційних і комунікаційних систем
спеціалізація	
вид дисципліни	Обов'язкова
факультет	Комп'ютерних наук

2022 / 2023 навчальний рік

Програму рекомендовано до затвердження Вченою радою факультету комп'ютерних наук

« 29 » серпня 2022 року, протокол № 14

РОЗРОБНИКИ ПРОГРАМИ: доктор технічних наук, професор кафедри моделювання систем і технологій **Ткачук Микола Вячеславович**.

Програму схвалено на засіданні кафедри моделювання систем і технологій

Протокол від «29» серпня 2020 року № 11

Завідувач кафедри моделювання систем і технологій


_____ Микола ТКАЧУК

Програму погоджено з гарантом освітньо-професійної програми 125 «Кібербезпека»

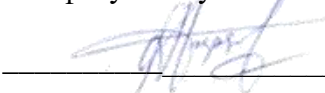
Гарант освітньо-професійної програми
«Безпека інформаційних і комунікаційних систем»


_____ Віталій ЄСІН

Програму погоджено методичною комісією факультету комп'ютерних наук

Протокол від «29» серпня 2020 року № 1

Голова методичної комісії факультету комп'ютерних наук


_____ Анатолій БЕРДНІКОВ

ВСТУП

Програма навчальної дисципліни “**Розробка та супровід проблемно-орієнтованих програмних систем**” складена відповідно до освітньо-професійної програми підготовки другого (магістерського) рівня спеціальності 125 Кібербезпека.

Предметом вивчення є сучасні методології розробки, супроводу та технології реалізації проблемно-орієнтованих програмних систем (ППС).

1. Опис навчальної дисципліни

1.1. Мета викладання навчальної дисципліни

Метою викладання навчальної дисципліни є поглиблення та розширення теоретичних та практичних знань студентів в області сучасних методологій проектування та технологій реалізації складних ППС.

1.2. Основні завдання вивчення дисципліни

- ознайомлення з характерними особливостями сучасного етапу розвитку інформаційних технологій (ІТ) та індустрії розробки програмного забезпечення (ПЗ);
- вивчення основних методологічних принципів сучасної програмної інженерії;
- вивчення основ розробки ПЗ за методологією RUP;
- з'ясування переваг гнучких (agile-) методологій розробки ПЗ;
- засвоєння принципів архітектурного проектування ПЗ ППС та застосування патернів проектування.

В результаті вивчення цієї дисципліни студенти мають набути наступні компетентності.

Загальні компетентності (ЗК):

- здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу (ЗК1);
- здатність до науково-професійного іншомовного спілкування (ЗК2);
- здатність приймати обґрунтовані рішення (ЗК5);
- здатність виявляти, ставити та вирішувати проблеми при розробці та реалізації наукових проектів та професійних програм (ЗК6);
- здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел (ЗК7);
- здатність оцінювати та забезпечувати якість виконуваних робіт (ЗК10);

Спеціальні (фахові, предметні) компетентності (ФК):

- здатність до організації та проведення наукових досліджень та виконання інноваційних розробок в галузі комп'ютерних наук і інформаційних технологій (ФК1);
- здатність до розробки та впровадження нових інформаційних технологій і програмного забезпечення для управління, проектування, прийняття рішень, пошуку, аналізу і обробки даних (ФК3);
- професійне володіння сучасними комп'ютерними та інформаційними технологіями (ФК4);
- здатність до використання системного аналізу об'єкта проектування і предметної області, їхніх взаємозв'язків (ФК5);

- здатність до використання сучасних технологій та інструментальних засобів розробки складних програмних систем, уміння їх застосовувати на всіх етапах життєвого циклу розробки (ФК7);
- здатність до використання принципів проектування і застосування сучасних комп'ютерних систем та мереж. (ФК8);
- здатність до використання сучасних комп'ютерних засобів та методів автоматизованого проектування складних систем (ФК10);
- здатність здійснювати аналіз, моделювання, реінжиніринг бізнес-процесів інформаційних систем, здатність застосовувати CASE-засоби під час їх проектування (ФК14)

1.3. Кількість кредитів – 7

1.4. Загальна кількість годин – 210

1.5. Характеристика навчальної дисципліни	
<u>Обов'язкова</u> / за вибором	
Денна форма навчання	Денна форма навчання
Рік підготовки	
1-й	1-й
Семестр	
1-й	2-й
Лекції	
32 год.	32 год.
Практичні, семінарські заняття	
16 год.	16 год.
Лабораторні заняття	
год.	год.
Самостійна робота	
42 год.	72 год.
у тому числі індивідуальні завдання	
год.	

1.6. Заплановані програмні результати навчання

Згідно з вимогами діючої освітньо-професійної програми студенти повинні досягти таких результатів навчання.

знати:

- фактори ризику та критерії успіху виконання проектів по розробці складних ППС;
- основи сучасних методологій проектування ППС, включаючи індустріальний стандарт RUP (Rational Unified Process);
- переваги застосування гнучких методологій проектування, зокрема, таких як XP та Scrum;
- методи накопичення та аналізу вимог до ПЗ;

- класифікацію еталонних програмних архітектур, критерії їх вибору із урахуванням специфіки власних проектів;
- класифікацію патернів проектування та принципи їх використання в проектуванні ППС;
- знати переваги використання патернів проектування (design patterns) із колекції патернів GoF;
- моделі та методи розробки гетерогенних ресурсів даних в ППС;
- принципи розробки та супроводу компонентних програмних рішень для ППС (на прикладі платформи JEE та стандарту CORBA);
- архітектурну модель та технологію JMS для розробки розподілених ПОПС;
- архітектурну модель та технологію REST-сервісів для розробки розподілених ПОПС;
- методи та технології реінжинірингу в процесах супроводу ПОПС.

вміти:

- визначати та аналізувати фактори ризику та успіху при плануванні та виконанні відповідного IT-проекту;
- планувати та виконувати основні процеси і дисципліни на всіх фазах RUP-проекту: Inception, Elaboration, Construction та Transition;
- застосовувати основні практики організації гнучкої розробки ПЗ за методологіями XP та Scrum;
- виконувати накопичення та аналіз вимог із застосуванням таких методів / нотацій як: RUP/UML, SADT/IDEF0/IDEFX1, DFD;
- визначати необхідність та можливість застосування в процесах розробки ПЗ ППС еталонних системних архітектур (ECA): автономні (stand-alone architecture) ECA, ECA типу "файл-сервер" (file-server architecture), 2-х, 3-х рівневий "клієнт-сервер" (client-server architecture);
- застосовувати патерни проектування (design patterns) із колекції патернів GoF;
- використовувати моделі та методи розробки гетерогенних ресурсів даних в ППС;
- застосовувати на практиці принципи розробки та супроводу компонентних програмних рішень для ППС (на прикладі платформи JEE та стандарту CORBA);
- застосовувати на практиці архітектурну модель та технологію JMS для розробки розподілених ПОПС;
- застосовувати на практиці архітектурну модель та технологію REST-сервісів для розробки розподілених ПОПС;
- знати та використовувати методи та технології реінжинірингу в процесах супроводу ПОПС.

В Результаті вивчення дисципліни у студента повинні формуватися наступні програмні результати навчання (ПРН):

- знання структури даних та фундаментальних алгоритмів, методології та інструментальних засобів об'єктно-орієнтованого аналізу та проектування, особливостей різних парадигм програмування, принципів, моделей, методів і технологій проектування і розроблення програмних продуктів різного призначення (ПРН5);
- Знання структури, складу і властивостей інформаційних процесів, систем і технологій, стандартів, методів, технологій і засобів управління процесами

життєвого циклу інформаційних і програмних систем, продуктів і сервісів інформаційних технологій (ПРН7);

- базові знання методів автоматизованого проектування комп'ютерних систем, уміння використовувати сучасні комп'ютерні засоби проектування комп'ютерних систем (ПРН9);
- вміння застосовувати мови програмування, мови опису інформаційних ресурсів, мови специфікацій, а також інструментальні засоби проектування і створення систем, продуктів і сервісів інформаційних технологій (ПРН12);
- вміти проводити аналіз та моделювати бізнес - процеси певної предметної області з метою їх вдосконалення з використанням сучасних інформаційних технологій, забезпечення безпеки інформаційного трафіку (ПРН14).

2. Тематичний план навчальної дисципліни ВСТУП.

Мета та задачі дисципліни. Структура лекційного матеріалу. Форми занять та контролю засвоєння матеріалу. Стислий огляд інформаційних джерел, що рекомендовані до дисципліни. Вхідний контроль знань студентів щодо базових питань програмування та інформаційних технологій (список контрольних запитань).

РОЗДІЛ 1. Основи сучасної методології проектування складних ППС

Тема 1. Методологічні та технологічні проблеми проектування складних ППС

Деякі характерні особливості сучасного етапу розвитку інформаційних технологій (IT) та індустрії розробки програмного забезпечення (ПЗ). Вимоги щодо ефективності процесу проектування ПЗ ППС: «фактори ризику» та «критерії успіху». Приклади реальних проектів розробки ППС. Постановка задачі побудови інтегрованого модельно-інструментального комплексу для адаптивного проектування та реінжинірингу складних ППС і необхідність міждисциплінарного підходу для її ефективного вирішення. Поняття про програмну кібернетику (software cybernetics): принципи, методи та застосування.

Тема 2. Огляд сучасних методологій проектування ППС. Методологія RUP

Базові поняття процесу проектування ППС. Основні моделі життєвого циклу (ЖЦ) розробки та експлуатації ППС. Класифікація основних традиційних методологій проектування ППС: структурно-функціональний підхід (SADT - Structured Analysis Design Technique) і об'єктно - орієнтоване проектування (ООП), їх переваги та недоліки. Методологія проектування RUP (Rational Unified Process) як індустріальний стандарт ООП консорціума OMG (Object Management Group). Характеристика основних фаз та процесів RUP. CASE-засоби підтримки RUP. Класифікація та технологія застосування засобів мови моделювання систем UML (Unified Modeling Language 2.0) на основних етапах проектування ПЗ ППС.

Тема 3. Гнучкі технології (agile-technologies) проектування ППС

Недоліки та обмеження традиційних методологій проектування та реалізації ППС. Основні принципи розробки та характерні особливості застосування гнучких (agile-) методологій розробки ПЗ ППС. Методологія розробки ПЗ XP (eXtreme Programming) – основні принципи та переваги. Схема виконання проекту розробки ППС за методологією Scrum. Порівняльна характеристика методологій Scrum та XP. Критерії вибору та ефективності застосування гнучких (agile-) методологій розробки ПЗ ППС.

РОЗДІЛ 2. Методи та засоби інженерії вимог в процесі проектування ППС

Тема 4. Класифікація вимог до програмного забезпечення ППС

Інженерія вимог до ПЗ (software requirements engineering) як складова частина процесу доменного моделювання в проектуванні ППС: основні задачі, методи та інструментальні засоби для їх вирішення (приклади систем управління вимогами - requirements management systems). Класифікація вимог до ПЗ: функціональні, системні вимог та атрибути якості (нефункціональні вимоги).

Тема 5. Засоби специфікації вимог

Особливості роботи з вимогами в гнучких процесах проектування ПЗ (на прикладі методології Scrum). Абстракції для моделювання предметної області (домену -) проектування ППС. Засоби мови UML для специфікації вимог до ПЗ: діаграми варіантів використання та діаграми послідовностей. Альтернативні підходи для специфікації вимог: SADT/IDEF0 та DFD (Data Flow Diagram): графічні нотації та приклади їх застосування.

РОЗДІЛ 3. Архітектурне проектування ППС

Тема 6. Проектування системної архітектури ППС

Визначення поняття: системна архітектура (SA) – system architecture. Проблема вибору SA в процесі проектування ППС. Архітектурна модель «4+1» проєкцій за Ф. Крачтеном (Ph. Kruchten) та її застосування.

Класифікація та особливості окремих типів SA: автономні SA, SA типу "файл-сервер", "клієнт - сервер" (2-х, 3-х рівневий). Розгорнутий приклад розробки еталонної архітектури розподіленої Web-базованої ППС для регіональної інформаційної системи моніторингу об'єктів нафто-газовидобування.

Тема 7. Шаблони (патерни) проектування в процесі розробки архітектури ППС

Визначення поняття: шаблон (патерн – pattern) проектування, мета та переваги застосування патернів в процесі розробки архітектури ППС. Загальна класифікація патернів з колекції GoF.

Структурні патерни та патерні поведінки. Архітектурний патерн MVC (Model-View-Controller): визначення, загальний принцип побудови та переваги застосування.

Розгорнутий приклад розробки патернів для побудови еталонної архітектури розподіленої Web-базованої ППС для регіональної інформаційної системи моніторингу об'єктів нафто-газовидобування.

РОЗДІЛ 4. Моделі та методи розробки гетерогенних ресурсів даних в ППС

Тема 8. Онтології як засіб моделювання даних і знань в розподілених гетерогенних системах

Проблеми обробки даних в розподілених системах. Конфлікти визначення даних: структурні, семантичні та розмірності. Визначення поняття онтології. Лінгвістичні терміни опису онтологій. Приклади побудови доменних онтологій.

Тема 9. Технології інтеграції та федералізації ресурсів даних в розподілених ППС

Схема інтеграції ресурсів даних: принципи побудови, технології реалізації, переваги та недоліки. Схема федералізації ресурсів даних: принципи побудови, технології реалізації, переваги та недоліки.

РОЗДІЛ 5. Принципи розробки та супроводу компонентних програмних рішень (КПР) для ППС (на прикладі платформи JEE та стандарту CORBA)

Тема 10. Основні поняття компонентних технологій розробки ПЗ

Загальні поняття та принципи побудови КПР: класи, модулі, компоненти та транзакції. Синхронна та асинхронна схеми взаємодії в КПР. Архітектурний стандарт CORBA для створення розподілених ППС.

Тема 11. Платформа JEE для проектування КПР

Основні версії платформи: JME, JSE, JEE. Поняття контейнера компонентів як основи платформи. Класифікація компонентів EJB. Особливості реалізації та застосування JEE-компонентів.

РОЗДІЛ 6. Архітектурні моделі та технології розробки розподілених ППС

Тема 12. Архітектурна модель та технологія JMS для розробки розподілених ППС

Різниця між архітектурними моделями традиційних клієнт-серверних і розподілених програмних систем, які використовують технологію JMS. Моделі обміну повідомленнями в технології JMS. Склад компонентів та схему їх взаємодії у JMS. Типи JMS - повідомлень та їх стислий опис.

Тема 13. Архітектурна модель та технологія REST-сервісів для розробки розподілених ППС

Поняття Веб-сервісу. HTTP-запити REST-застосуванні. Специфікація REST API. Мови програмування для реалізації REST API. Файл "package.json" Процес створення API для RESTful застосування.

РОЗДІЛ 7. Методи та технології реінжинірингу в процесах супроводу ППС

Тема 14. Моделі, методи та технології проведення реінжинірингу

Визначення поняття успадкованої програмної системи (УПС). Методи аналізу та оцінки УПС. Методи та процедури проведення реінжинірингу УПС.

Тема 15. Комплексний приклад проведення реінжинірингу реальної УПС.

Опис архітектури та особливостей функціонування реальної УПС в предметній галузі АСУ ТП на об'єктах нафто- та газовидобування. Оцінка стану УПС та функціональні вимоги до нової версії системи. Розробка нової архітектури та структури даних для модернізованої АСУ ТП.

3. Структура навчальної дисципліни

Назви розділів і тем	Кількість годин					
	денна форма					
	усього	у тому числі				
л		п	лаб.	інд.	с. р.	
1	2	3	4	5	6	7
1 семестр						
РОЗДІЛ 1. Основи сучасної методології проектування складних ППС						
Тема 1. Методологічні та технологічні проблеми проектування складних ППС	5	2				3
Тема 2. Огляд сучасних методологій проектування ППС. Методологія RUP	11	4	2			5

Тема 3. Гнучкі технології (agile-technologies) проектування ППС	10	4	2			4
РОЗДІЛ 2. Методи та засоби інженерії вимог в процесі проектування ППС						
Тема 4. Класифікація вимог до програмного забезпечення ППС	14	4	2			8
Тема 5. Засоби специфікації вимог	16	6	4			6
Підготовка до контрольної роботи	5					5
РОЗДІЛ 3. Архітектурне проектування ППС						
Тема 6. Проектування системної архітектури ППС	17	8	4			5
Тема 7. Шаблони (патерни) проектування в процесі розробки архітектури ППС	12	4	2			6
Разом за 1 семестр	90	32	16			42
2 семестр						
РОЗДІЛ 4. Моделі та методи розробки гетерогенних ресурсів даних в ППС						
Тема 8. Онтології як засіб моделювання даних і знань в розподілених гетерогенних системах	14	4	2			8
Тема 9. Технології інтеграції та федералізації ресурсів даних в розподілених ППС	14	4	2			8
РОЗДІЛ 5. Принципи розробки та супроводу компонентних програмних рішень (КПР) для ППС (на прикладі платформи JEE та стандарту CORBA)						
Тема 10. Основні поняття компонентних технологій розробки ПЗ	16	4	2			10
Тема 11. Платформа JEE для проектування КПР	15	4	2			9
РОЗДІЛ 6. Архітектурні моделі та технології розробки розподілених ППС						
Тема 12. Архітектурна модель та технологія JMS для розробки розподілених ППС	14	4	2			8
Тема 13. Архітектурна модель та технологія REST-сервісів для розробки розподілених ППС	16	4	2			10
Підготовка до контрольної роботи	5					5
РОЗДІЛ 7. Методи та технології реінжинірингу в процесах супроводу ППС						
Тема 14. Моделі, методи та технології проведення реінжинірингу	14	4	2			8
Тема 15. Комплексний приклад проведення реінжинірингу реальної УПС	12	4	2			6
Разом за 2 семестр	120	32	16			72
Усього годин	210	64	32			114

4. Теми семінарських (практичних, лабораторних) занять

№ з/п	Назва теми	Кількість годин
1 семестр		
ПР1	Основні функціональні можливості CASE-засобу проектування ПЗ Visual Paradigm	2
ПР2	Розробка UML діаграм концептуального рівня проектування ПЗ	2
ПР3	Розробка UML діаграм логічного рівня проектування ПЗ: статичні діаграми	2
ПР4	Розробка UML діаграм логічного рівня проектування ПЗ: динамічні діаграми	4
ПР5	Розробка UML діаграм фізичного рівня проектування ПЗ	4

ПР6	Проектування і розробка 3-х рівневого додатки з тонким клієнтом в JEE	2
Разом за 1 семестр		16
2 семестр		
ПР7	Проектування шару домен із застосуванням типового рішення «модель предметної області» (Domain Model) з рівнем служб (Service Layer)	2
ПР8	Проектування і розробка КПП з використанням технології EJB на платформі JEE	2
ПР9	Проектування і розробка розподіленого КПП з використанням Web-служб в JEE	2
ПР10	Технологія JMS (Java Messaging Services)	2
ПР11	Розробка програмного застосування для обміну повідомленнями з використанням технології JMS 2.0.	2
ПР12	Розробка Web-застосування для обміну повідомленнями з використанням JMS 2.0.	2
ПР13	Розробка серверних компонентів RESTful застосувань з використанням Node.js, Spring MVC та PHP	2
ПР14	Тестування серверних компонентів RESTful застосувань з використанням JMeter	2
Разом за 2 семестр		16
Усього годин		32

5. Завдання для самостійної роботи

№ з/п	Види, зміст самостійної роботи	Кількість годин
1 семестр		
1	Методологія RUP: Надати опис основні завдання / проектні документи (артефакти), які повинні бути вирішені / створені на фазі RUP / Inception /Elaboration/Construction/ Transition. Показати, як методика виконання цієї фази RUP може бути застосована у вашій курсової / дипломної роботи.	6
2	Гнучкі технології (agile-technologies) проектування ПЗ: Scrum and XP: Покажіть, як методологія Scrum може бути застосована у вашому проєкті, зокрема, розгляньте при цьому такі поняття як: а) як виконати розподіл Scrum-ролей у вашому проєкті? б) що таке Product Backlog і Sprint Backlog в вашому проєкті? в) чим може бути для вас Daily Scrum Meeting і Sprint Review Meeting?	6
3	Засоби специфікації вимог: Розробка контекстних діаграм SADT / IDEF0, з прикладами для своєї курсової / дипломної роботи. Проведіть її декомпозицію на 2-3 функціональних блоку наступного логічного рівня.	6

4	<p>Проектування системної архітектури ППС:</p> <p>1) Модель «4 + 1» - уявлення системної архітектури (СА) з Ф. Кручтену (Ph. Kruchten): проєкція логічної структури (Logical View): призначення, артефакти, актори. Наведіть приклад можливої інтерпретації цієї проєкції опису СА в контексті своєї курсової / дипломної роботи. (для цього необхідно привести смислове назва теми своєї д / р).</p> <p>2) Еталонна системна архітектура (ЕСА) типу «файл-сервер (file-server)»: її UML-діаграма, переваги і недоліки. Який тип ЕСА і чому (мотивація цього вибору) ви плануєте використовувати в своєму проєкті, для цього:</p> <p>a) привести список основних вимог, к-які важливі для вибору цієї архітектури;</p> <p>b) UML-діаграма цієї архітектури із зазначенням деталей реалізації (технології програмування + протоколи мережевої взаємодії);</p> <p>c) перерахуйте переваги та можливі недоліки цієї ЕСА.</p> <p>3) ЕСА типу «клієнт-сервер» / «товстий клієнт» (thick client): її UML-діаграма, переваги і недоліки. Який тип ЕСА і чому (мотивація цього вибору) ви плануєте використовувати в своїй курсовій / дипломній роботі, для цього:</p> <p>a) привести список основних вимог, к-які важливі для вибору цієї архітектури;</p> <p>b) UML-діаграма цієї архітектури із зазначенням деталей реалізації (технології програмування + протоколи мережевої взаємодії);</p> <p>c) перерахуйте переваги та можливі недоліки цієї ЕСА.</p>	19
5	Підготовка до контрольної роботи	5
Разом за 1 семестр		42
2 семестр		
6	<p>Шаблони (патерни) проектування в процесі розробки ПЗ ППС:</p> <p>У контексті своєї курсової / дипломної роботи. і з урахуванням обраної ЕСА покажіть можливість застосування одного (або кількох) з патернів проектування з GoF-колекції</p>	14
7	<p>Онтології як засіб моделювання даних і знань в розподілених гетерогенних системах</p> <p>1. У контексті своєї дипломної роботи розробити її онтологію, для чого:</p> <p>a) перерахувати основні концепти Про (7-10 елементів) і визначити їх відносини в термінах: синонім / антонім / омонім, гіпонім / гиперонім, холонім / меронім</p> <p>b) розробити соотв. UML-діаграми класів цієї онтології.</p> <p>2. Представити цю онтологію у вигляді EER - діаграми (не менше 4-5 сутностей!), Для кожної сутності задати по 3-4 основних смислових атрибута. Визначити також всі розмірності і типи відповідних зв'язків між цими сутностями і задати для кожної з них можливі асоційовані атрибути (з урахуванням специфіки своєї Про). Рішення про склад цих атрибутів прийняти самостійно.</p>	20
№ з/п	Види, зміст самостійної роботи	Кількість годин
8	<p>Технології інтеграції та федералізації ресурсів даних в розподілених ППС:</p> <p>Представити архітектурні схеми для реалізації технології інтеграції та федералізації ресурсів даних в розподілених ППС, навести конкретні приклади СКБД та програмних засобів для їх реалізації</p>	10
9	<p>Платформа JEE для проектування КІР:</p> <p>Розглянути наступні питання програмної реалізації CORBA-об'єктів</p> <p>1. Що таке ORB і ІІОР? Яким чином з їх допомогою взаємодію CORBA-об'єкти?</p> <p>2. Що таке IDL? Яким чином обробляються IDL-опису CORBA-об'єктів?</p> <p>3. Які етапи повинні бути програмно реалізовані для створення серверного CORBA-об'єкта?</p> <p>4. Які інтерфейси повинен мати IDL-модуль CORBA-сервера?</p> <p>5. Які інтерфейси повинен мати IDL-модуль CORBA-клієнта?</p> <p>6. Який метод забезпечує знаходження віддаленого CORBA-об'єкта?</p> <p>7. Якими альтернативними способами можна виконати запуск CORBA-додатки клієнтським застосуванням?</p>	23
10	Підготовка до контрольної роботи	5
Разом за 2 семестр		72
Усього годин		114

**Критерії підсумкової оцінки знань
студентів (одне практичне питання
екзаменаційного білету, крок оцінювання 10
балів)**

Кількість балів	Критерії оцінки
0	Робота виконана не в повному обсязі. Допущені грубі помилки. Робота виконаний не самостійно.
10	Студент має фрагментарні знання при незначному загальному їх обсязі (менше половини навчального матеріалу) за відсутності сформованих умінь та навичок.
20	Студент має рівень знань вищий, ніж початковий; може з допомогою викладача відтворити значну частину навчального матеріалу з елементами логічних зв'язків; має стійкі навички виконання елементарних технологічних застосувань та їх опрацювання.
30	Студент вільно володіє навчальним матеріалом, застосовує знання на практиці; вміє узагальнювати і систематизувати навчальну інформацію; самостійно виконує передбачені програмою навчальні завдання; самостійно знаходить і виправляє допущені помилки; може аргументовано обрати раціональний спосіб виконання навчального завдання.
40	Студент має стійкі системні знання та продуктивно їх використовує, стійкі навички керування інформаційною системою в нестандартних ситуаціях; вміє вільно використовувати нові інформаційні технології для поповнення власних знань та розв'язування задач.

Шкала оцінювання

Сума балів за всі види навчальної діяльності протягом семестру	Оцінка для чотирирівневої шкали оцінювання
90-100	відмінно
70-89	добре
50-69	задовільно
1-49	незадовільно

10. Рекомендована література

Основна література

1. Evans, E. Domain-Driven Design: Tackling Complexity in the Heart of Software. - Addison-Wesley Professional, 2013.
2. Лаврищева К.М. Електронний підручник «Програмна інженерія» Київського національного університету ім. Т. Г. Шевченка [Електронний ресурс] – Режим доступу: <http://csc.knu.ua/uk/library/books/lavrishcheva-6.pdf>
3. Sommerville, I. SoftwareEngineering / 9th edition. - Addison Wesley, 2011 (accessed on URL: <https://engineering.futureuniversity.com/BOOKS%20FOR%20IT/Software-Engineering-9th-Edition-by-Ian-Sommerville>)
4. Лаврищева К. М. та ін. Нові теоретичні засади технології виробництва сімейств програмних систем: монографія / Ін-т програм. систем. НАН України, - К., 2011. - 277с. Режим доступу: URL: <http://cyb.univ.kiev.ua/library/books/lavrishcheva-5.pdf>

5. Ларман, К. Застосування UML 2.0 і шаблонів проектування (3-є видання, англ.). TheUniversity of Texas, Dallas, 2003- [Електронний ресурс] – Режим доступу; <https://personal.utdallas.edu/~chung/SP/applying-uml-and-patterns.pdf>
руководство - : Пер. с англ. – М. ООО «И.Д. Вильямс», 2009. – 736 с.

Допоміжна література

1. Ткачук М.В., Гамзаєв Р.О., Хруслов М.М. та ін. Методичні вказівки щодо виконання лабораторних робіт з навчальної дисципліни «Розробка та супровід проблемно-орієнтованих програмних систем». - ХНУ імені В.Н. Каразіна, 2020. - 77 с.
2. Хруслов М.М., Ткачук М.В., Гамзаєв Р.О. Застосування уніфікованої мови моделювання UML для аналізу та проектування програмного забезпечення інформаційних систем - Дистанційний курс, прот. №3 від 27.02.2020 Науково-методична рада ХНУ імені В.Н. Каразіна, Сертифікат № 205/2020, 2020р.
3. Rustam Gamzayev, Mykola Tkachuk and Oleksandr Nelipa. Domain-Specific Language for Adaptive Development of "Smart-Home" Applications // Proceedings of the 1st International Workshop on Information Technologies: Theoretical and Applied Problems 2021 (ITTAP-2021) Ternopil, Ukraine, November 16-18, 2021, CEUR-WS.org/Vol-3039, pp.154-165 (Scopus) <http://ceur-ws.org/Vol-3039/paper13.pdf>
4. Гамзаєв Р.О., Ткачук М.В., Шевкопляс Д.О. Застосування знання-орієнтованих методів і технологій для моделювання варіабельності в розробці лінійок програмних продуктів // Матеріали міжн. науков-техн. конференції КМНТ-2021, (м. Харків, 23-25 квітня 2021 року) – Х.: ХНУ імені В.Н. Каразіна, 2021. - С. 104-107.
5. Gamzayev R.O., Tkachuk M.V., Shevkoptyas D.O. Handling of Expert Knowledge in SoftwareProduct Lines Development with Usage of Repertory Grids Method // Вісник Харківського національного університету імені В.Н. Каразіна, Серія «Математичне моделювання. Інформаційні технології. Автоматизовані системи управління». - № 47, 2020. – С. 13-24.
6. Товстокоренко О. Ю., Гамзаєв Р. О., Ткачук М. В. Експериментальне дослідження ефективності застосування варіабельних проектних рішень на етапі супроводу програмного забезпечення систем «Розумний будинок» // Вісник Національного технічного університету "ХПІ" - Харків: НТУ "ХПІ". – 2020. - № 2 (4) – с. 39-44.

11. Посилання на інформаційні ресурси в Інтернеті, відео-лекції, інше методичне забезпечення

Інет- ресурси (URL):

<http://www.computer.org/portal/web/swebok/html/contents>

<http://www.omg.org>

<http://www.conference-service.com/conferences/software-engineering.html>

// гугл-диск маг. 1 курс

<https://drive.google.com/drive/u/1/folders/1X-sBXgYUkNp4DiGXmnBR6U0N-KbtJ0mQ>